



Convocatoria 1er Concurso de Programación para Primaria y Secundaria de la UAIE-Jalpa

En el marco de la **25ª Semana Nacional de Ciencia y Tecnología**, la Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica (UAIE), responsable de la Delegación Zacatecas de la Olimpiada Mexicana de Informática, a través del Cuerpo Académico de Tecnologías Emergentes de Comunicaciones y Cómputo CA-231 y la **Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica Plantel Jalpa**:

CONVOCAN

Como parte de las actividades de la Olimpiada Estatal de Tecnología de la **Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica Plantel Jalpa**, a todos los estudiantes de 4º a 6º grado de nivel básico (primaria) y a todos los estudiantes de nivel medio (secundaria) de cualquier institución pública y/o privada del Sur de Zacatecas (Cañón de Juchipila) a participar en el **1er Concurso de Programación para Primaria y Secundaria de la UAIE-Jalpa**, a llevarse a cabo el **viernes 26 y sábado 27** de octubre del 2018 en el Centro de Cómputo 1 del [Campus Jalpa de la UAZ](#) ubicado en Libramiento Jalpa Km. 156+380, fraccionamiento Solidaridad, Jalpa, Zacatecas.

OBJETIVO DEL CONCURSO

Este concurso busca fomentar la creatividad y la innovación con el propósito de resolver problemas prácticos mediante el uso de lógica, algoritmos y programación de computadoras, y al mismo tiempo permitir a la Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica Plantel Jalpa encontrar a jóvenes talentosos que puedan formar parte de la Delegación Zacatecas de la [Olimpiada Mexicana de Informática a Nivel Primaria y Secundaria](#), el cual a su vez es un concurso a nivel nacional que promueve el desarrollo tecnológico en México.

BASES

1. El concurso tendrá dos categorías, ambas en Karel:
 - **Primaria:** Para estudiantes que durante el presente ciclo escolar se encuentren cursando el cuarto grado, quinto grado o sexto grado de educación básica.
 - **Secundaria:** Para estudiantes que durante el presente ciclo escolar se encuentren cursando cualquier grado de secundaria.





2. El concurso para la categoría **Secundaria** se llevará a cabo el **viernes 26** de octubre del 2018 de acuerdo a la siguiente agenda:
 - 10:00 – 10:30 Entrega de documentación probatoria
 - 10:30 – 11:00 Concurso de Práctica
 - 11:00 – 11:30 Refrigerios y Descanso
 - 11:30 – 14:30 Concurso Real
 - 14:30 – 15:00 Premiación
3. El concurso para la categoría **Primaria** se llevará a cabo el **sábado 27** de octubre del 2018 de acuerdo a la siguiente agenda:
 - 10:00 – 10:30 Entrega de documentación probatoria
 - 10:30 – 11:00 Concurso de Práctica
 - 11:00 – 11:30 Refrigerios y Descanso
 - 11:30 – 14:30 Concurso Real
 - 14:30 – 15:00 Premiación
4. Podrá participar cualquier estudiante que cumpla los siguientes requisitos:
 - Estar inscrito en el ciclo escolar 2018-2019 a una institución de educación básica o media del Estado de Zacatecas, preferentemente de la región del Sur de Zacatecas (cañón de Juchipila)
 - Cada estudiante deberá estar acompañado de algún profesor de la institución que representa, o bien por el padre o tutor.
 - Entregar al comité organizador permiso por escrito firmado por el padre o tutor en el que autoriza la participación del estudiante respectivo en este concurso.
5. Existirá un máximo de 25 participantes en cada categoría. En caso de sobredemanda se seleccionarán a los primeros 25 estudiantes que se hayan inscrito y que hayan cumplido con todos los requisitos.
6. Las situaciones no contempladas en esta convocatoria serán resueltas por el Comité Organizador.

REGISTRO DE PARTICIPANTES E INSCRIPCIONES

El cierre para registrar a los participantes es el miércoles 24 de octubre del 2018. Para registrar a un estudiante solo es necesario hacer lo siguiente:

Paso 1: Envío de datos

Enviar un correo a carlos.ordaz@uaz.edu.mx con los siguientes datos:





- Nombre completo del participante
- Nombre de la institución que representa
- Correo electrónico del participante
- Nombre y email del profesor, padre o tutor que acompaña al participante
- Teléfono de contacto
- En el ASUNTO del correo electrónico colocar el siguiente texto “REGISTRO DE PARTICIPANTE AL CONCURSO DE PROGRAMACIÓN PARA PRIMARIA Y SECUNDARIA DE LA UAIE-JALPA”

Paso 2: Inscripción Definitiva al Concurso

- El día señalado de acuerdo a la categoría correspondiente, antes de comenzar el concurso, el participante deberá entregar al Comité Organizador la documentación oficial que lo acredite como estudiante de acuerdo al nivel educativo de primaria o secundaria.

DINÁMICA DEL CONCURSO

- Antes de comenzar el concurso, cada participante deberá presentar un documento oficial que lo acredite como estudiante inscrito en el semestre en curso, ya sea la credencial oficial escolar vigente o un oficio emitido por la institución a la que pertenece.
- Cada participante tendrá acceso a una computadora personal equipada con el software requerido para el concurso.
- Los participantes pueden comunicarse sólo con el personal encargado del concurso (cuando sea necesario).
- Queda prohibido a los participantes ingresar al área del concurso con equipos o medios electrónicos (calculadoras, teléfonos celulares, computadoras portátiles, memorias flash, etc.).
- No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso.
- Cualquier intento de obtener ayuda de esta clase o de interferir con los demás participantes está prohibido, participante que incurra en esta situación quedará descalificado de manera automática.
- El participante que no acate estas reglas será descalificado.
- Para el concurso de Karel, a cada uno de los participantes se le entregará la descripción de entre 3 y 5 problemas y tendrán tres horas para resolverlos. Se utilizará el juez automatizado [OmegaUp](#), el cual evaluará los programas enviados por cada uno de los participantes, y de manera automática generará la tabla de resultados de acuerdo al número de problemas resueltos correctamente así como el tiempo que se tomó para su desarrollo.





- Para estar preparados en el uso de la herramienta OmegaUp, se recomienda leer la [documentación](#) con anticipación, la cual se puede consultar en la siguiente dirección: <http://blog.omegaup.com/category/omegaup/omegaup-101>

GANADORES

Para determinar a los ganadores del concurso el caso de Karel, se utilizará la tabla de posiciones generada por el juez automatizado, la cual ordena la lista de los participantes de acuerdo al número de problemas resueltos de forma descendente y en caso de empate, utilizará la suma de los tiempos de forma ascendente.

PREMIOS

Se premiará a los 3 primeros lugares de cada categoría de Karel, con el patrocinio de la empresa Cybernovus y del COZCYT/CONACYT.

Se otorgará una constancia de participación a todos los participantes.

ATENTAMENTE

COMITÉ ORGANIZADOR

