

Convocatoria 10o Concurso de Programación Media Superior de la UAIE

La Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica (UAIE), responsable de la Delegación Zacatecas de la Olimpiada Mexicana de Informática, a través del Cuerpo Académico de Tecnologías Emergentes de Comunicaciones y Cómputo CA-231 y de la Academia de Programación de las carreras de Ingeniería de Software e Ingeniería en Computación,

CONVOCA

Como parte de las actividades de la Olimpiada Estatal de Tecnología de la Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica, a todos los estudiantes de nivel medio superior de cualquier institución del estado de Zacatecas a participar en el **10o Concurso de Programación Media Superior de la UAIE**, a llevarse a cabo el **sábado 6 de abril del 2019** en el Centro de Cómputo de Ingeniería de Software ubicado en el [Edificio de Ingeniería en Computación e Ingeniería de Software en el Campus Siglo XXI de la UAZ](#).

OBJETIVO DEL CONCURSO

El concurso busca fomentar la creatividad y la innovación con el propósito de resolver problemas prácticos mediante el uso de lógica, algoritmos y programación de computadoras, y al mismo tiempo, **seleccionar de entre los participantes de las diferentes instituciones de educación media superior a los 4 mejores para ser parte de la Delegación que representará a Zacatecas en la Olimpiada Mexicana de Informática**, a llevarse a cabo del 17 al 22 de mayo del 2019 en la Universidad Autónoma del Occidente Unidad Culiacán.

BASES:

- El concurso se llevará a cabo de las 10:40 a las 16:00 el sábado 6 de abril del 2019 de acuerdo a la siguiente agenda:
 - 10:40 – 11:00 Entrega de documentación probatoria
 - 11:00 – 11:30 Concurso de Práctica
 - 11:30 – 12:00 Refrigerios y Descanso
 - 12:00 – 15:00 Concurso Real
 - 15:30 – 16:00 Premiación
- Podrá participar cualquier estudiante que cumpla los siguientes requisitos:
 - Pertener a una institución de educación media superior del Estado de Zacatecas
 - Estar cursando entre primer y cuarto semestre
 - Estar inscrito en el semestre Enero-Junio del 2019
- La participación se llevará a cabo de manera individual dado que se busca seleccionar a los 4 mejores para conformar la Delegación a representar a Zacatecas en el 2019 en la OMI.
- Cada estudiante deberá tener mínimo uno y máximo dos asesores (coaches), los cuales deberán ser profesores de la institución de la cual participan.
- Existirá un máximo de 25 participantes. En caso de sobredemanda se seleccionarán a los primeros 25 estudiantes que se hayan inscrito y que hayan cumplido con todos los requisitos.
- Las situaciones no contempladas en esta convocatoria serán resueltas por el Comité Organizador.

INSCRIPCIÓN

El cierre de las inscripciones es el **miércoles 3 de abril del 2019**. Para inscribir a un estudiante solo es necesario hacer lo siguiente:

Paso 1: Envío de datos

Enviar un correo a rsolis@uaz.edu.mx con los siguientes datos:

- Nombre completo del participante
- Nombre de la institución que representa
- Correo electrónico del participante
- Nombre del asesor (coach) del participante
- Correo electrónico del asesor del participante
- Teléfono de contacto

Paso 2. Cada estudiante deberá pagar una cuota de recuperación de \$30.00. El pago debe hacerse en efectivo con el Dr. Roberto Solís Robles el día del evento, o bien depositando en la cuenta 0662934084 de Banorte a nombre de Roberto Solís Robles (CLABE 072930006629340845) y enviando el comprobante de pago a rsolis@uaz.edu.mx a más tardar el 3 de abril del 2019.

DINAMICA DEL CONCURSO

- Antes de comenzar el concurso, cada participante deberá presentar un documento oficial que lo acredite como estudiante inscrito en el semestre en curso, ya sea la credencial oficial escolar vigente o un oficio emitido por la institución a la que pertenece.
- Cada participante tendrá acceso a una computadora personal equipada con compiladores de C/C++ y Java, y los IDE Eclipse y Code::Blocks así como editores de texto simples (vi/vim, gvim, emacs, gedit, geany) bajo el ambiente UNITY de Linux Ubuntu 16.04 LTS. También tendrán acceso a la ayuda de la API de Java y a una referencia del STL de C++.
- Los participantes sólo pueden comunicarse con el personal encargado del concurso (cuando sea necesario).
- Queda prohibido a los participantes ingresar al área del concurso con equipos o medios electrónicos (calculadoras, teléfonos celulares, computadoras portátiles, memorias flash, etc.).
- No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso.
- Cualquier intento de obtener ayuda de esta clase o de interferir con los demás participantes está prohibido, participante que incurra en esta situación quedará descalificado de manera automática.
- El participante que desate estas reglas será descalificado.
- A cada uno de los participantes se le entregará la descripción de entre 4 y 6 problemas y tendrán tres horas para resolverlos. Se utilizará el juez automatizado OmegaUp, ubicado en <https://omegaup.com/>, que evaluará los programas enviados por cada uno de los participantes, y que de manera automática generará la tabla de resultados al número de problemas resueltos correctamente así como el tiempo que se tomó para su desarrollo.
- Para estar preparados en el uso de la herramienta OmegaUp, se recomienda leer la documentación con anticipación, la cual se puede consultar en la siguiente dirección: <http://blog.omegaup.com/category/omegaup/omegaup-101/>
- Los problemas tratarán básicamente sobre uso de sentencias de decisión (if y/o switch), ciclos (for, while, do-while), manejo de arreglos unidimensionales y bidimensionales, manejo de cadenas de caracteres, y manejo de funciones/subrutinas, usando los lenguajes C, C++ o Java.

GANADORES

Para determinar a los ganadores del concurso, se utilizará la tabla de posiciones generada por el juez automatizado, la cual ordena la lista de los participantes de acuerdo al número de problemas resueltos de forma descendente y en caso de empate, utiliza la suma de los tiempos de forma ascendente.

PREMIOS

- Además de obtener el derecho a representar a Zacatecas en la Delegación de la OMI, se premiará a los 4 primeros lugares.
- Se otorgará una constancia de participación a todos los participantes.

ATENTAMENTE
COMITÉ ORGANIZADOR
*El nuevo rostro del
Orgullo Universitario*



**OLIMPIADA
MEXICANA DE
INFORMÁTICA**
DELEGACIÓN ZACATECAS